#### КОГОБУ «Лицей г. Советска»

# цифровизация образования: применение перспективных технологий в практике

Геймификация как средство формирования мотивации у обучающихся на уроке

Автор: Зыкова Людмила Николаевна учитель физики









Геймификация— это использование игровых элементов в неигровом контексте, то есть процесс, когда элементы игры используют для достижения реальных целей.

#### Плюсы:

- \*Удовольствие
- \*Эмоциональное включение
- \*Уходит страх ошибки
- \*Помогает раскрыть способности учеников
- \*Работа с группой
- \*Опыт работы в команде для учеников

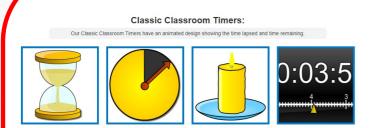


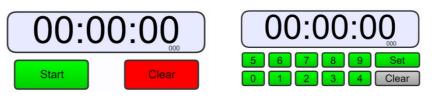






### Таймер обратного отсчета





 $00_h \quad 00_m \quad 00_s$ 

https://www.online-stopwatch.com/full-screenhttps://www.classtools.net/timer/wn-Ti Sto Leachitenglish



Microsoft

https://www.teachitenglish.co.uk/application/flashapi/timer/





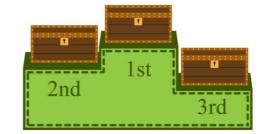




### Генератор случайных имен







https://www.online-stopwatch.com/
random-name-pickers/









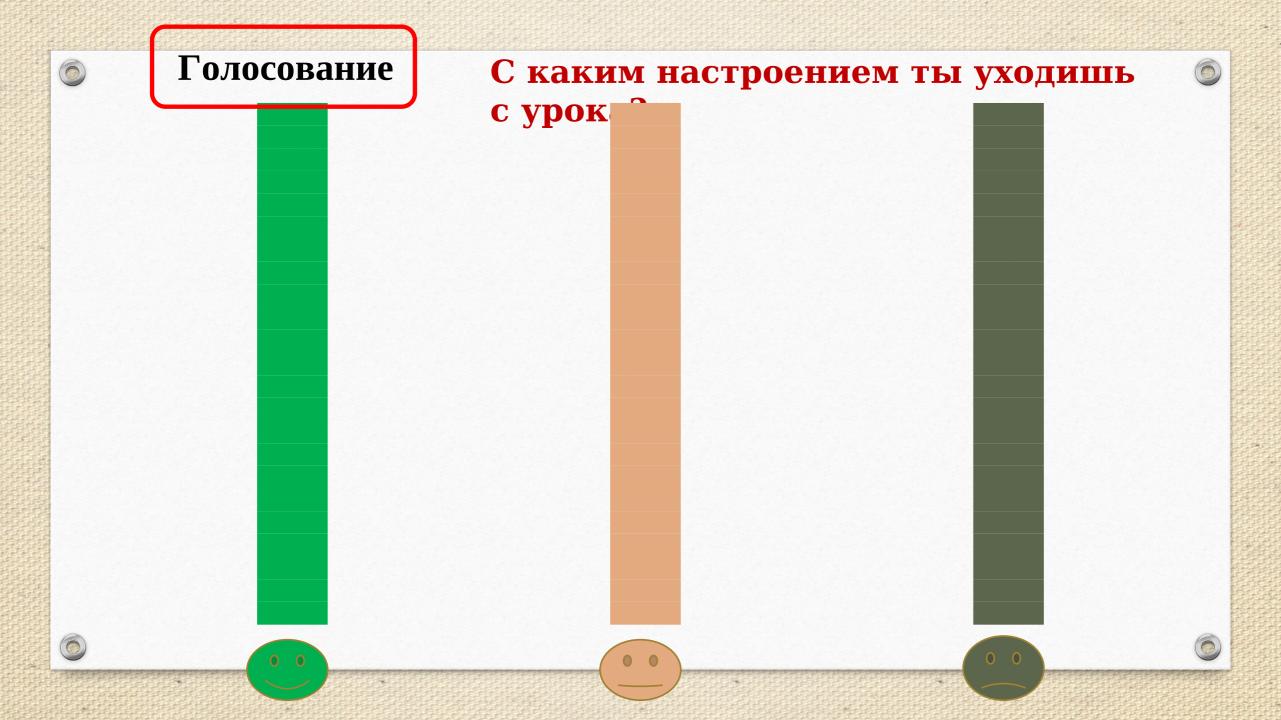
















#### Доска

# ClassroomScreen.com

The best screen for every classroom! Try it and love it!















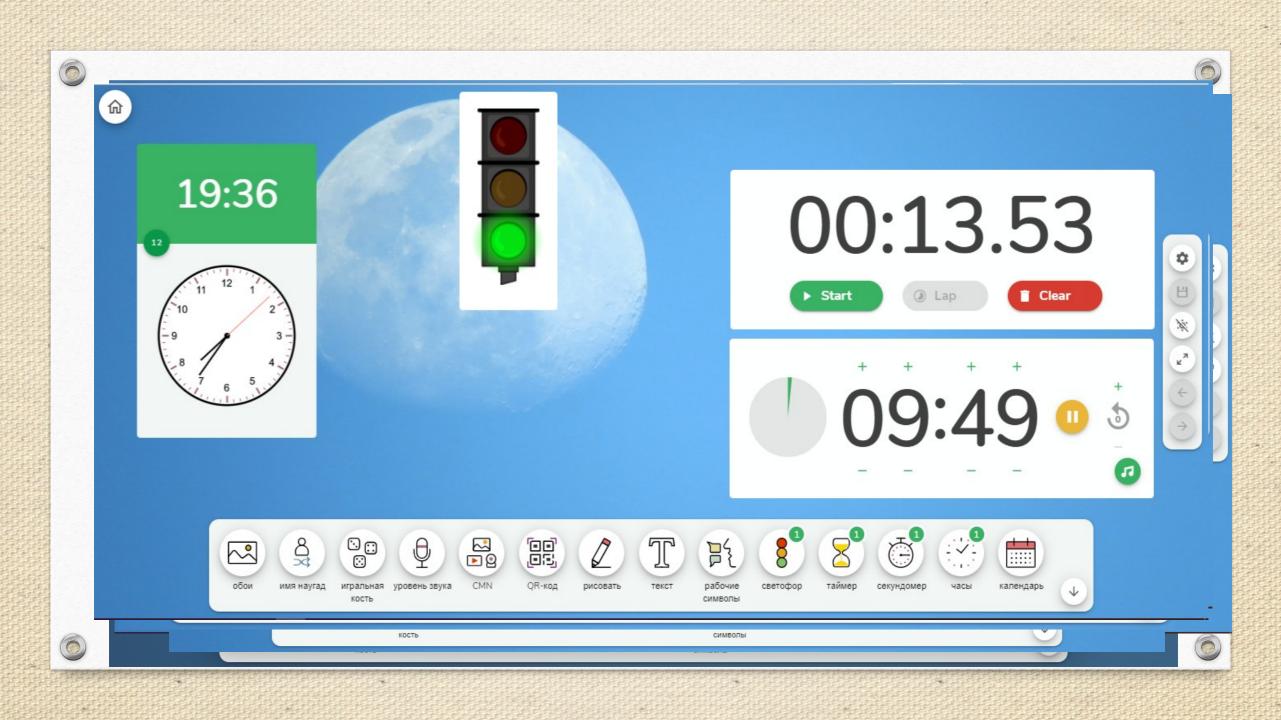




https://www.classroomscreen.com/



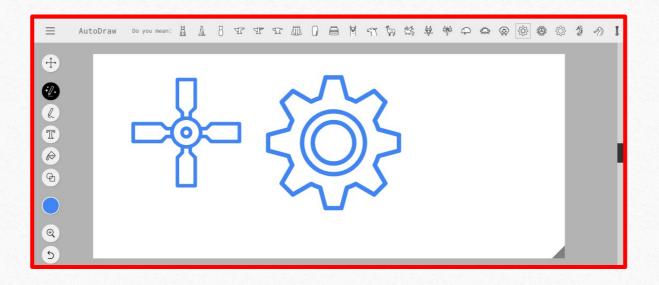








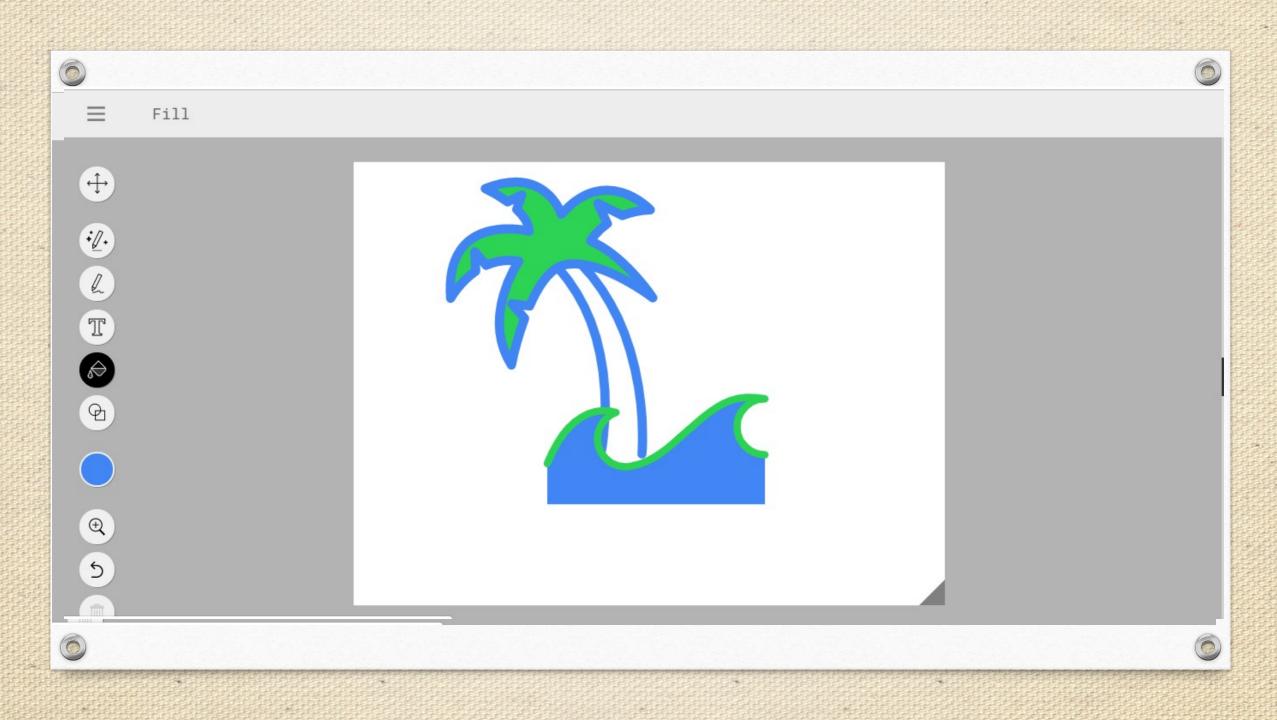
## Авторисование



https://www.autodraw.com/









# Всем удачи, успехов, а самое главное, здоровья вам и вашим близким!!!

